Regulamin konkursu „Mieszankowe Memory”

§ 1. Postanowienia ogólne

1. Niniejszy Regulamin (dalej: „**Regulamin**”) określa warunki i zasady, na jakich odbywa się konkurs pod nazwą „Mieszankowe Memory” (dalej: „**Konkurs**”).

2. Organizatorem konkursu jest J. sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie (adres siedziby: ul. Szamocka 8, 01-748 Warszawa), wpisana do rejestru przedsiębiorców prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla m. st. Warszawy w Warszawie, XII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS: 0000498819, NIP: 7010413291, o kapitale zakładowym w wysokości 5.000 zł (dalej: „**Organizator**”).

3. Organizator jest przyrzekającym nagrodę konkursową w rozumieniu art. 921 Kodeksu cywilnego. Niniejszy Regulamin stanowi treść przyrzeczenia publicznego Organizatora.

4. Konkurs jest przeprowadzany za pomocą strony internetowej dostępnej pod adresem URL: www.mieszanka.wedel.pl (dalej: „**Strona WWW Konkursu**”).

5. Strona WWW Konkursu umożliwia użytkownikom sieci Internet wzięcie udziału w Konkursie, zapoznanie się z informacjami o Konkursie, udział w grze, wykonanie zadania konkursowego, zgłoszenie pracy konkursowej do Konkursu oraz śledzenie wyników Konkursu.

6. Konkurs odbywa się na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej.

7. Zgłoszenia uczestnictwa w Konkursie przyjmowane są od chwili uruchomienia przyjmowania zgłoszeń na Stronie WWW Konkursu w dniu 08.02.2017 r. do dnia 28.02.2017 r. do godziny 16:59:59. W powyższym okresie możliwe jest wykonanie zadania konkursowego, o którym mowa w dalszej części Regulaminu i zgłoszenie go do Konkursu.

§ 2. Uczestnictwo w Konkursie i wymagania techniczne

1. Uczestnikiem Konkursu (dalej „**Uczestnik**”) może być osoba fizyczna posiadająca pełną zdolność do czynności prawnych, która posiada miejsce zamieszkania dla celów podatkowych w Rzeczypospolitej Polskiej.

2. Do uczestnictwa w Konkursie niezbędne jest posiadanie aktywnej skrzynki poczty elektronicznej (e-mail).

3. Skorzystanie ze Strony WWW Konkursu wymaga spełnienia następujących wymagań technicznych: korzystanie z komputera osobistego z dostępem do sieci Internet, wyposażonego w przeglądarkę internetową (zalecane jest korzystanie z przeglądarki w aktualnej wersji). Strona WWW Konkursu jest również przystosowana do współpracy z urządzeniami mobilnymi (takimi jak smartfony i tablety) z dostępem do sieci Internet, wyposażonymi w system operacyjny Android lub iOS wraz z przeglądarką internetową.

4. W Konkursie nie mogą uczestniczyć pracownicy Organizatora, pracownicy LOTTE Wedel ani członkowie najbliższej rodziny takich osób. Przez „pracowników” rozumie się osoby zatrudnione na podstawie dowolnego tytułu prawnego (w tym w ramach stosunku pracy lub pozostających w stosunku cywilnoprawnym). Przez „członków najbliższej rodziny” rozumie się wstępnych, zstępnych, małżonków oraz osoby pozostające w stosunku przysposobienia.

5. Uczestnictwo w Konkursie jest nieodpłatne i całkowicie dobrowolne.

§ 3. Zasady Konkursu

1. Zadanie konkursowe jest dwuetapowe. W pierwszej kolejności Uczestnik grając w grę pamięciową na Stronie WWW Konkursu stara się zakończyć rozgrywkę w jak najmniejszej liczbie ruchów. Jeżeli Uczestnik zakończy wszystkie etapy gry w nie więcej niż 130 ruchach – przy czym ruchem jest odsłonięcie karty w grze na ekranie – będzie mógł przystąpić do drugiego etapu Konkursu poprzez przesłanie Pracy Konkursowej polegającej na zaproponowaniu najlepszej, najciekawszej

i najbardziej kreatywnej propozycji gry, której elementem są cukierki z Mieszanki Wedlowskiej (dalej: "**Praca Konkursowa**").

2. Prace Konkursowe zgłasza się do Konkursu za pomocą elektronicznego formularza znajdującego się na Stronie WWW Konkursu. Zgłaszając Pracę Konkursową do Konkursu Uczestnik w formularzu:

   2.1. podaje swoje dane: imię i nazwisko;
   2.2. podaje swój adres e-mail;
   2.3. podaje autorską propozycję i opis gry, której elementem są cukierki z Mieszanki Wedlowskiej;

3. W celu wysłania zgłoszenia, o którym mowa powyżej, należy nacisnąć przeznaczony do tego celu przycisk „Wyślij". Niezwłocznie po otrzymaniu zgłoszenia przez Organizatora, na adres e-mail podany w tym zgłoszeniu wysyłany jest automatyczny komunikat potwierdzający otrzymanie zgłoszenia.

4. Uczestnik może zgłosić do Konkursu nieograniczoną liczbę Prac Konkursowych, jednakże każdy Uczestnik może zdobyć w Konkursie tylko jedną nagrodę. Każde zgłoszenie musi być poprzedzone zakończeniem gry pamięciowej na Stronie WWW Konkursu w maksymalnie 130 ruchach oraz wymaga każdorazowego wypełnienia i wysłania elektronicznego formularza, o którym mowa w ust. 2 powyżej, w tym przygotowania nowej Pracy Konkursowej.

5. Nagrodzone Prace Konkursowe zostaną zamieszczone w galerii nagrodzonych Prac Konkursowych na Stronie WWW Konkursu i mogą być zamieszczane na profilach (kontach) dotyczących marki „E.Wedel" w portalach społecznościowych (w tym Facebook, Twitter, Instagram, YouTube) oraz na stronach internetowych Organizatora i stronach internetowych LOTTE Wedel, zaś ich autorstwo oznaczane będzie imieniem i pierwszą literą nazwiska albo pseudonimem. Galeria nagrodzonych Prac Konkursowych oraz profile i strony internetowe, o których mowa powyżej, są publicznie dostępne dla użytkowników sieci Internet.

6. Galeria nagrodzonych Prac Konkursowych na Stronie WWW Konkursu jest dostępna w związku z przeprowadzeniem i rozstrzygnięciem Konkursu i zostanie usunięta po rozstrzygnięciu Konkursu i wydaniu nagród.

7. Praca Konkursowa powinna zostać stworzona wyłącznie na potrzeby Konkursu, to znaczy, że nie może być ona zgłoszona wcześniej ani później do innego konkursu, akcji promocyjnej ani innego działania promocyjnego.

8. Niedozwolone jest w ramach Konkursu i w ramach korzystania ze Strony WWW Konkursu dostarczanie treści, w tym Prac Konkursowych, o charakterze bezprawnym lub naruszającym dobre obyczaje, w tym:

   8.1. zawierających treści obsceniczne lub wulgarne;
   8.2. nawołujących do nienawiści – w szczególności ze względu na rasę, płeć, narodowość, pochodzenie etniczne, przynależność państwową, orientację seksualną;
   8.3. obrażających uczucia religijne lub bezwyznaniowość;
   8.4. propagujących ideologię narodowego socjalizmu, faszyzmu, komunizmu lub inną ideologię totalitarną;
   8.5. godzących w dobra osobiste Organizatora, LOTTE Wedel lub jakichkolwiek innych osób trzecich, w tym innych uczestników Konkursu;
   8.6. naruszających prawa własności intelektualnej osób trzecich, w tym prawa autorskie lub prawa pokrewne;
   8.7. promujących, zachęcających lub instruujących w zakresie działań przestępczych;
   8.8. spreparowanych w sposób mogący stanowić zagrożenie dla prawidłowego funkcjonowania systemu informatycznego LOTTE Wedel lub Organizatora, w tym Strony WWW Konkursu;
   8.9. promujących produkty lub usługi inne niż te oferowane przez LOTTE Wedel;
   8.10. zawierających antyreklamę LOTTE Wedel lub jej produktów.

9. Organizator nie tworzy ani nie dostarcza treści (w tym Prac Konkursowych) przygotowanych w ramach Konkursu przez Uczestników. Organizator zastrzega sobie jednak prawo niedopuszczenia

do Konkursu Pracy Konkursowej, która w oczywisty sposób narusza ust. 8 powyżej. Takie Prace Konkursowe nie są brane pod uwagę w Konkursie.

10. Uczestnik może w każdym czasie, bez konieczności podawania przyczyny, zrezygnować z uczestnictwa w Konkursie co do swoich wszystkich lub wybranych Prac Konkursowych. Żądanie przez Uczestnika usunięcia jego Pracy Konkursowej z Konkursu jest równoznaczne z rezygnacją z udziału w Konkursie tej Pracy Konkursowej. Rezygnacja z uczestnictwa w Konkursie – w przypadku przyznania nagrody – oznacza rezygnację z tej nagrody. Organizator zastrzega sobie prawo weryfikacji tożsamości osoby występującej z żądaniem, o którym mowa powyżej.

11. Jedna Praca Konkursowa może być zgłoszona do Konkursu tylko raz. Organizator odmówi przyjęcia Pracy Konkursowej, która w całości lub w istotnej części została już zgłoszona do Konkursu przez innego Uczestnika. W razie wątpliwości za istotną część Pracy Konkursowej uznaje się opis gry.

§ 4. Nagrody w Konkursie

1. W Konkursie przyrzeczone są następującej nagrody:

   1.1. 10 (dziesięć) **Nagród I Stopnia**, każda w postaci zestawu gier planszowych w polskich wersjach językowych, składającego się z jednego egzemplarza gry Dobble (wyd. REBEL.pl – o wartości 59,95 zł), jednego egzemplarza gry Dixit (wyd. REBEL.pl – o wartości 119,95 zł), jednego egzemplarza gry Taboo (edycja polska – wyd. Hasbro – o wartości 119,95 zł), jednego egzemplarza gry Small World (edycja polska – wyd. REBEL.pl – o wartości 169,95 zł), jednego egzemplarza gry Catan (Osadnicy z Catanu – wyd. Galakta – o wartości 119,95 zł), jednego egzemplarza gry Pędzące Żółwie (wyd. Egmont – o wartości 65 zł) – o łącznej wartości 654,75 zł, jednego zestawu Kart Mieszanki Wedlowskiej do gry w memory o wartości 15,00 zł oraz jednego zestawu produktów marki „E.Wedel" składającego się z opakowania Mieszanki Wedlowskiej 490g, opakowania Mieszanki Wedlowskiej w mlecznej czekoladzie 490g i opakowania Mieszanki Wedlowskiej Galaretki 490g o łącznej wartości 43,17 zł, wraz z kwotą pieniężną w wysokości 79 zł, to jest każda Nagroda I Stopnia o łącznej wartości 791,92 zł (słownie: siedemset dziewięćdziesiąt jeden złotych dziewięćdziesiąt dwa grosze);

   1.2. 100 (sto) **Nagród II Stopnia** – każda w postaci zestawu Kart Mieszanki Wedlowskiej do gry w memory o wartości 15,00 zł oraz jednego zestawu produktów marki „E.Wedel" składającego się z opakowania Mieszanki Wedlowskiej 490g, opakowania Mieszanki Wedlowskiej w mlecznej czekoladzie 490g i opakowania Mieszanki Wedlowskiej Galaretki 490g o łącznej wartości 43,17 zł wraz z kwotą pieniężną w wysokości 6 zł, to jest każda Nagroda II Stopnia o łącznej wartości 64,17 zł (słownie: sześćdziesiąt cztery złote siedemnaście groszy).

2. Nagrody w Konkursie przyznane zostaną przez powołaną przez Organizatora komisję konkursową (dalej: „**Komisja**"). Komisja wyłoni laureatów Konkursu przyznając im miejsca od 1-go do 110-go. Wyłonienie laureatów nastąpi spośród Uczestników z uwzględnieniem liczby ruchów, w jakiej zakończyli wszystkie etapy gry pamięciowej oraz unikalność, pomysłowość i kreatywność przygotowanej Pracy Konkursowej.

3. Wyłonienie najlepszych Prac Konkursowych dokonywane jest w oparciu o kryteria wskazane w § 3 ust. 1 Regulaminu, przy czym:

   3.1. po jednej Nagrodzie I Stopnia zostanie przyznane tym Uczestnikom, których Prace Konkursowe oraz liczba uzyskanych punktów w ocenie Komisji pozwala na przyznanie miejsca od 1-go do 10-go spośród wszystkich Prac Konkursowych uwzględnianych w Konkursie.

   3.2. po jednej Nagrodzie II Stopnia zostanie przyznane tym Uczestnikom, których Prace Konkursowe oraz liczba uzyskanych punktów w ocenie Komisji pozwala na przyznanie miejsca od 11-go do 110-go spośród wszystkich Prac Konkursowych uwzględnianych w Konkursie.

4. Rozstrzygnięcie Konkursu i wyłonienie laureatów następuje nie później, niż w terminie do 30 (trzydziestu) dni licząc od dnia zakończenia przyjmowania zgłoszeń w Konkursie.

5. Uczestnik nie może przenieść prawa do uzyskania nagrody na osoby trzecie.

6. Nagrody nie podlegają wymianie na pieniądze ani na nagrody innego rodzaju.

7. Nagrody wydane zostają zgodnie z przepisami prawa podatkowego. W szczególności kwota pieniężna, o której mowa w ust. 1 pkt 1.1-1.2 powyżej, stanowiąca integralną część każdej z nagród, zostaje potrącona przez Organizatora w momencie wydania nagrody i podlega odprowadzeniu do właściwego urzędu skarbowego na poczet należnego podatku dochodowego od osób fizycznych, którego płatnikiem jest Organizator. Oznacza to, że powyższa kwota pieniężna nie jest wypłacana laureatowi nagrody.

§ 5. Wydanie nagród

1. Laureaci Konkursu zostaną powiadomieni przez Organizatora o przyznaniu im nagrody pocztą elektroniczną na adres e-mail podany w zgłoszeniu do Konkursu, nie później niż w terminie 7 (siedmiu) dni, licząc od dnia przyznania nagrody. Zawiadomienie o przyznaniu nagrody zawiera informację o konieczności spełnienia przez laureata warunków wskazanych w ust. 2 – 3 poniżej.

2. Warunkiem wydania nagrody laureatowi jest:

   2.1. Potwierdzenie chęci odbioru nagrody;
   2.2. Podanie danych teleadresowych niezbędnych do wydania nagrody, w tym adresu w Rzeczypospolitej Polskiej do wysyłki nagrody;
   2.3. Zawarcie z Organizatorem pisemnej umowy przeniesienia autorskich praw majątkowych do Pracy Konkursowej, o której mowa w § 6 ust. 5 Regulaminu, jeżeli Organizator zażąda zawarcia takiej umowy przed wydaniem nagrody.

3. Potwierdzenie chęci odbioru nagrody i podanie danych teleadresowych, o których mowa w ust. 2 powyżej, powinno nastąpić za pomocą wiadomości e-mail, wysłanej przez laureata do Organizatora w odpowiedzi na wiadomość e-mail informującą o wygranej, o której mowa powyżej. Potwierdzenie to powinno być dokonane w terminie 14 (czternastu) dni, licząc od dnia przesłania do Uczestnika wiadomości e-mail zawierającej informację o przyznaniu nagrody.

4. W przypadku, gdy po upływie 7 (siedmiu) dni od dnia wysłania do laureata wiadomości, o której mowa w ustępie poprzedzającym, laureat nie udzieli odpowiedzi, Organizator ponownie wyśle do tego laureata informację o przyznaniu nagrody, wskazując czas pozostały do potwierdzenia chęci odbioru nagrody i przekazania danych teleadresowych.

5. Jeżeli nagrodzony Uczestnik nie spełni warunków określonych w ust. 2 powyżej, lub nie prześle w terminie wiadomości e-mail, o której mowa w ust. 3 powyżej, bądź odmówi przyjęcia nagrody, laureat ten traci prawo do nagrody. W takim wypadku nagroda pozostaje do dyspozycji Organizatora.

6. Jeżeli pomimo dołożenia przez Organizatora należytej staranności wydanie laureatowi nagrody okaże się niemożliwe na skutek okoliczności leżących po stronie laureata, takich jak np. podanie nieprawidłowego adresu, nagroda nie zostanie wydana i pozostanie do dyspozycji Organizatora.

7. Wydanie nagrody nastąpi w terminie do 30 (trzydziestu) dni od daty przesłania przez laureata wiadomości e-mail, zgodnie z ust. 2 - 3 powyżej.

8. Dostarczenie nagrody następuje przesyłką na koszt Organizatora.

9. Informacja o przyznaniu nagród w Konkursie zostanie opublikowana na Stronie WWW Konkursu niezwłocznie po rozstrzygnięciu Konkursu.

§ 6. Własność intelektualna

1. Dokonując zgłoszenia Pracy Konkursowej do Konkursu Uczestnik oświadcza, że posiada uprawnienia do niej, umożliwiające mu udzielenie licencji i zezwoleń, o których mowa poniżej, oraz że praca ta nie narusza praw wyłącznych osób trzecich, w tym cudzych praw autorskich.

2. W zakresie, w jakim Praca Konkursowa stanowi utwór w rozumieniu ustawy z dnia 4 lutego 1994 r. o prawie autorskim i prawach pokrewnych, z momentem przyznania nagrody przez Organizatora, Uczestnik udziela Organizatorowi i LOTTE Wedel nieograniczonej czasowo ani terytorialnie licencji, z prawem udzielania dalszych licencji (sublicencji) na korzystanie z tej Pracy Konkursowej (w

całości lub w części, według wyboru licencjobiorcy) poprzez jej publikowanie na Stronie WWW Konkursu, na oficjalnych profilach (kontach) dotyczących marki „E.Wedel" w portalach społecznościowych (w tym Facebook, Twitter, Instagram, YouTube) oraz na stronach internetowych Organizatora i stronach internetowych LOTTE Wedel. Licencja ta obejmuje w szczególności prawo zwielokrotniania Pracy Konkursowej techniką cyfrową oraz rozpowszechniania Pracy Konkursowej w całości lub w części (według wyboru licencjobiorcy) w taki sposób, aby każdy miał do niej dostęp w miejscu i czasie przez siebie wybranym (rozpowszechnianie za pośrednictwem sieci Internet). Udzielona licencja uprawnia również licencjobiorcę do korzystania i rozporządzania opracowaniami Pracy Konkursowej, a także do rozpowszechniania jej w połączeniu z innymi utworami. Celem uniknięcia wątpliwości, licencjobiorca nie jest zobowiązany do rozpowszechniania utworu. Udzielona licencja wygasa z chwilą nabycia przez Organizatora autorskich praw majątkowych zgodnie z postanowieniem § 6 ust. 5 poniżej.

3. W zakresie udzielonej licencji, o której mowa powyżej, Uczestnik zezwala ponadto na rozpowszechnianie jego Pracy Konkursowej bez oznaczenia autorstwa lub z oznaczeniem autorstwa – według wyboru licencjobiorcy.

4. Z tytułu licencji, o której mowa powyżej, nie przysługuje Uczestnikowi świadczenie inne niż nagroda w Konkursie.

5. Zgodnie z art. 921 § 3 ustawy z dnia 23 kwietnia 1964 r. Kodeks cywilny, Organizator zastrzega sobie ponadto prawo do nabycia od laureata całości autorskich praw majątkowych do Pracy Konkursowej laureata. Przeniesienie przez laureata na Organizatora autorskich praw majątkowych do jego Pracy Konkursowej nastąpi w drodze umowy zawartej na piśmie pod rygorem nieważności, zgodnie z wzorem, stanowiącym załącznik do Regulaminu. Z tytułu przeniesienia autorskich praw majątkowych, o którym mowa powyżej, nie przysługuje laureatowi świadczenie inne, niż nagroda w Konkursie.

§ 7. Reklamacje

1. Reklamacje dotyczące Konkursu lub Strony WWW Konkursu mogą być składane na piśmie, na adres siedziby Organizatora wskazany w Regulaminie, lub pocztą elektroniczną, na adres e-mail: konkurs@wedel.pl . Reklamacja powinna zawierać dane osoby składającej reklamację (imię i nazwisko, adres do korespondencji), wskazanie przyczyny reklamacji i treść żądania.

2. Organizator rozpatrzy zgłoszoną reklamację w terminie 14 (czternastu) dni od daty jej otrzymania i poinformuje zgłaszającego o zajętym stanowisku. Odpowiedź na reklamację zostanie wysłana listem poleconym lub pocztą elektroniczną – w zależności od sposobu złożenia reklamacji.

3. Reklamacje rozpatrywane są na podstawie postanowień Regulaminu oraz przepisów prawa powszechnie obowiązującego w Rzeczypospolitej Polskiej.

4. Skorzystanie z procedury reklamacyjnej jest dobrowolne i nie wyłącza ani nie ogranicza możliwości dochodzenia przez Uczestników roszczeń na drodze postępowania sądowego, przed właściwym sądem powszechnym.

§ 8. Postanowienia końcowe

1. Administratorem danych osobowych Uczestników jest LOTTE Wedel sp. z o.o. (adres siedziby: ul. Zamoyskiego 28/30, 03-801 Warszawa). Dane będą przetwarzane w celu przeprowadzenia Konkursu, w tym wydania nagród i rozpatrzenia ewentualnej reklamacji oraz na potrzeby zawarcia i wykonania umowy licencyjnej, o której mowa w § 6 ust. 2 - 3 Regulaminu. Podanie danych jest dobrowolne, ale niezbędne dla wzięcia udziału w Konkursie. Osobie, której dane dotyczą, przysługuje prawo dostępu do treści swoich danych i ich poprawiania. Administrator danych powierzył Organizatorowi, na podstawie pisemnej umowy, przetwarzanie danych osobowych podawanych przez Uczestników w zakresie niezbędnym do przeprowadzenia Konkursu, wydania nagród i rozpatrywania reklamacji. Przekazanie danych Organizatorowi następuje automatycznie z chwilą podania danych osobowych przez Uczestnika. Organizator i LOTTE Wedel stosują adekwatne i zgodne z aktualnym stanem techniki środki bezpieczeństwa, mające na celu zapewnienie ochrony danych osobowych dostarczanych przez Uczestników przed ich nieuprawnionym wykorzystaniem, przetworzeniem, pozyskaniem i modyfikowaniem. W tym celu

połącznie ze Stroną WWW Konkursu podczas wprowadzania takich danych (np. przy wypełnianiu formularza zgłoszeniowego) jest szyfrowane.

2. Regulamin jest udostępniony w wersji elektronicznej na Stronie WWW Konkursu (do nieodpłatnego pobrania w formacie PDF na urządzenia końcowe użytkownika) i w siedzibie Organizatora.

3. Regulamin podlega przepisom prawa powszechnie obowiązującego w Rzeczypospolitej Polskiej.